

# 數學桌遊- Fun 色(尸丂)子

## 研究動機(Why)

數學學習上容易造成大量的學習挫折感，進而大幅降低學生學習意願，更可能放棄數學

## 研究目的(How)

以數學結合遊戲，希望孩子們從實際操作過程中累積對數學的興趣，培養學習思考、計算的能力

## 為何是桌遊(What)

透過論文發現桌遊可以開發人類八大潛能區

## 適合對象(Who)

6歲以上皆適合，主要以國小生為主

## 何時進行(When)

本桌遊輕巧易攜帶並以學童有興趣的卡牌組成，遊玩時間10~15分鐘即可，只要有空閒時間都可以打開遊玩

## 合適場域(Where)

主要是在學校，可以幫助學齡孩童對於圖形與顏色的認知與區別，在家中亦可增進與孩童的感情

## Fun 色(尸丂)子

### 相關領域

基礎幾何與顏色

人類八大潛能區

提升觀察力

強化思考力

拓展想像力

增進創造力

訓練執行力

提高感知力

培養邏輯力

開拓探索力

